



Bewegungs- und Gesundheitstage 2016/17

„.... und sie bewegen sich doch!“



1. Kontaktdaten

Name der Schule: HTBLuVA Salzburg

Straße: Itzlinger Hauptstraße 30

E-Mail: kathrin.hoefer@htl-salzburg.ac.at

PLZ, Ort: 5020 Salzburg

Homepage: www.htl-salzburg.ac.at

Telefonnummer (mit Vorwahl): 0043 662/453610

Fax: 0043 662/453610-9

ProjektleiterIn: Mag. Kathrin Höfer und Mag. Elisabeth Jarau

Telefonnummer (mit Vorwahl): 0650/7041362

E-Mail: kathrin.hoefer@htl-salzburg.ac.at

2. Daten:

Anzahl der beteiligten SchülerInnen: ca. 240 Schüler/innen (ganze Abteilung Grafik und Medien)

Anzahl der involvierten Klassen: 8 Klassen

Altersgruppe 15-19 Jahre: ca. 240

Gesamt: 240

Datum/Ort: 1. HTBLuVA Salzburg, 2017 Abteilungssporttag, 27. Juni

Beginn: 8:30 Uhr

Ende: 13:30

3. Beschreibung (Thema, Organisationsplan):

Klassenwettbewerbe

Teilnahme: alle Klassen im Klassenverband

Ziel:

Zielsetzung: die Klassen müssen versuchen so viele Punkte wie möglich zu sammeln, um die Aktivste in der Abteilung zu sein.

Zielsetzung im Hinblick Lehrplan

- *Förderung sozialer Kompetenzen*
Kooperation, Teamfähigkeit, Interessen und Ziele in einer Sportgruppe wahrnehmen, Konfliktmanagement,

Feedback geben und konstruktiv damit umgehen, Teammitglieder motivieren

- *Überprüfung fachlicher Kompetenzen*
unterschiedliche koordinative/konditionelle Spielformen in Turnierform
- *Förderung Selbstkompetenzen*
unterschiedliche Tätigkeiten im Klassenverband übernehmen und diese Ziele konsequent verfolgen



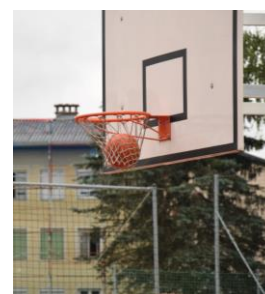
- *Förderung der Methodenkompetenz*
Aufgaben in der Durchführung eines großen Sportspiels in der Spielleitung übernehmen

Projektablauf:

- Vorbereitung: jede Klasse bekommt eine Liste zum Eintragen für diverse Aktivitäten/Wettkämpfe um Punkte zu sammeln (siehe Anhang 1)
- jede Klasse muss mindestens 1 Volleyballmannschaft, 1 Tischtennismannschaft, und 1 Basketballmannschaft stellen, die restlichen Aktivitäten werden beliebig in der Klasse verteilt
- Bei jeder Aktivität können Punkte erzielt werden
 - Slacklinien (1mal überqueren - 5 Punkte, 2 Punkte für die Hälfte)
 - Boulderwand ohne Absteigen überqueren – 2 Punkte
 - Schiedsrichter bei Volleyball - 5 Punkte
 - Fotografie – 2 Punkte
 - Versorgung der Klassen (gesunde Jause und SpielerInnen mit Getränken versorgen 2 Punkte
 - Transparente und anfeuern – pro cooles Transparent gibt es 2 Punkte
 - Basketball Dribbling, wenn Zeit eingehalten – 5 Punkte
 - Baseball– 5 Punkte bei Teilnahme



- Bei jedem Wettkampf können die ersten vier Mannschaften Punkte erzielen
 - 1. Platz 30 Punkte
 - 2. Platz 20 Punkte
 - 3. Platz 10 Punkte
 - 4. Platz 5 Punkte



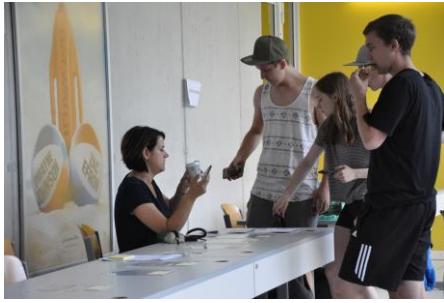
- jede Station/Wettkampf wird von einer Lehrperson betreut
- Sobald ein/e Schüler/in eine Aktivität absolviert hat, bekommt sie einen Zettel von der Lehrperson, die die jeweilige Station betreut.

Stationszettel am Beispiel Bouldern:

Bouldern (2 Punkte) Name Schüler/in Klasse Unterschrift Lehrperson



- Mit dem Stationszettel muss die/der Schüler/in zum Wettkampfbüro, dort werden die Punkte für die gesamte Klasse gutgeschrieben



Wettkampfbüro

- Sieger gibt es einerseits bei den Turnieren und andererseits wird die aktivste Klasse ermittelt.



aktivste Klasse, 2 AHGK

4. Impressionen, Fotos alle von Schülern/innen gemacht



Abschließend möchte ich noch sagen, dass dies ein sehr gelungener Sporttag war. Alle Schüler/innen haben sich sehr fleißig beteiligt, egal ob bei diversen Volleyballturnieren, in Form von Plakatgestalten/innen, ... Es wurden alle Interessen angesprochen, die Teamfähigkeit in der Klasse verbessert und der Fun Faktor fehlte natürlich auch nicht.

Mag. Kathrin Höfer

Anhang 1: Vorbereitung in allen Klassen, Eintragung für Sportarten

KLASSE: _____ ANMELDUNG ZUM SPORTTAG

Tischtennis: (max. 3 SP)

--	--	--

Ersatz: _____

Volleyball: (max. 5 SP.)

--	--	--	--	--

Ersatz: _____

Basketball: (max. 5 SP.)

--	--	--	--	--

Ersatz: _____

Koordinationsparcours: (keine Anzahl vorgegeben)

--	--	--	--	--

Ersatz: _____

Fotografie: (max 2 Leute pro Klasse)

--	--

Schiedsrichter (max 2 Leute pro Klasse)

--	--

Transparente: (max 2 Transparente pro Klasse)

--	--

Basketball Dribbling: (keine Anzahl vorgegeben)

Slacklinen: (keine Anzahl vorgegeben)

Baseball: (keine Anzahl vorgegeben)

Verpflegung: (max 2 pro Klasse)

--	--

